

La ligue scientifique n°2



Ecole saint Pothin - Ozanam



La ligue scientifique, qu'est-ce c'est ?



La ligue scientifique est un ensemble d'épreuves de mathématiques et d'informatique réalisées avec l'aide de l'ordinateur. Mais cette année, la ligue a dû se contenter de 4 épreuves au lieu de 10 et ce sont les épreuves d'informatique qui ont été privilégié.

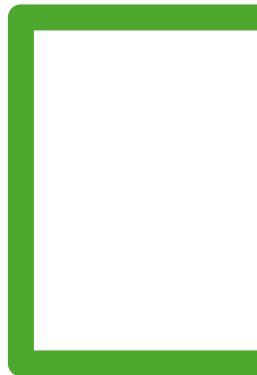
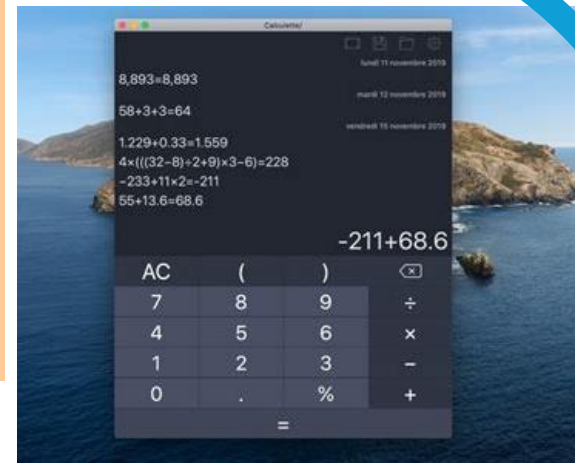
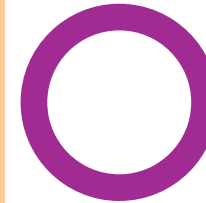
Comme l'année dernière, la ligue concernait les niveaux CM2 et CM1. À chaque niveau correspondait une ligue. Pour chacune des deux ligues, il y avait 16 équipes de 3 ou de 4 élèves. Le tournoi a été organisé selon des règles bien précises (voir les règles page).

Chaque épreuve, 4 en tout, permettait d'obtenir des points et après chaque séance d'informatique, un classement était établi. Cette année, il y avait deux épreuves en équipe et deux épreuve sen individuel. Les épreuves en équipe préparent les épreuves individuelles. Cette année, la dernière épreuve, la golden épreuve, a provoqué de gros bouleversements dans le classement parce qu'elle apportait plus de points que les 3 premières épreuves réunies.

Les 4 épreuves de 2024-2025

1^{ère} épreuve en équipe avec un temps limité pour 20 points et 2^{ème} épreuve de rapidité à faire tout seul pour 10 points en individuelle soit 40 points au total : l'élève devait suivre les indications sur les tâches à réaliser avec le traitement de texte. Voici deux exemples : « Copie cette phrase sur la ligne suivante. » ou « aligne cette phrase à gauche ».

3^{ème} épreuve en équipe et sur un temps limité pour 30 points et la 4^{ème} épreuve de rapidité (en individuel sur 30 points et pour l'ensemble de l'équipe sur 120 points) : l'équipe ou l'élève devait transformer les mots ou les expressions selon leur signification – exemple : s'il est écrit « Arial 24 rouge », l'élève doit mettre ces mots en police Arial en taille 24 et il doit les mettre en rouge. Il y avait 20 indications comme celle-là à réaliser en 8 minutes par équipe et 30 indications en 10 minutes à réaliser tout seul.



Organisation du championnat (1)



- La salle informatique de l'école contenant 15 ordinateurs, chaque classe était divisé en deux groupes. Dans chaque demi-groupe, 3 ou 4 élèves formaient des équipes portant un nom de pays. Après chaque épreuve, M. Morel corrigeait chaque équipe ou élève puis il montrait le classement lors de la séance suivante.
- Le calcul des points s'établissait selon le score de réussite de l'équipe ou de l'élève selon l'épreuve. Mais en cas de réussite, il fallait avoir au moins la moyenne, des points bonus sont attribués selon le classement de l'équipe et de l'élève. Si 18 élèves ont réussi l'exercice, le premier du classement gagne 18 points, le deuxième gagne 17 points, ...

Organisation du championnat (2)

- Quatre classements par équipes ont été organisés
 - 1/ Le classement en demi-groupe qui concernait 4 équipes.
 - 2/ Le classement des 8 groupes pour chaque classe.
 - 3/ Le classement des 16 groupes pour les deux classes de ... A et de ... B. C'est la ligue scientifique !
 - 4/ Le classement classe contre classe : les A contre les B.
- Voici les classements des ligues scientifiques de CM1 et de CM2.



Classement général de la ligue scientifique des CM2

1er	ANGLETERRE B	453	Félicité	Lucian	Constance
2è	CANADA A	412	Eliott	Estelle	Amadis
3è	CORÉE DU SUD B	411	Mathilde	Georgia + Irénée	Louise-Adèle
4è	CONGO B	407	Seth-Alvin	Eugénie	Adrien
5è	BRÉSIL A	394	Jade	Maïssa	Jean + Florian
6è	FRANCE A	387	Alice	Louison	Léane + Tom
7è	VIETNAM A	362	Celia	Gaspard	Albane
8è	ESPAGNE B	335	Charles	Iris	Constance

Les équipes portent des noms de pays et la dernière lettre indique la classe de CM2 A ou CM2 B

9è	PORTUGAL B	319	Pierre	Hippolyte + Clémence	Louise
10è	INDE A	303	Victoire	William	Sofia+Augustin
11è	JAPON A	301	Éloïse	Louis	Apolline
12è	KAZAKHSTAN B	288	Maxime	Livia	Simon
13è	CHINE B	216	Sofia	Hector	William V
14è	LIBAN A	211	Adam	Christopher	Romy + Baptiste
15è	ÉTATS-UNIS B	187	Enzo	Lola + Hamza	Marius
16è	TUNISIE A	121	Fady	Victoria	Edgar



1^{ère} de la Ligue Scientifique des CM2 : l'Angleterre (Félicité, Constance et Lucian, classe de CM2 B)



2^{ème} de la Ligue Scientifique des CM2 : Le Canada (Estelle, Amadis et Eliott, classe de CM2 A)



3^{ème} de la Ligue Scientifique des CM2 : La Corée du Sud (Irénée, Louise-Adèle, Mathilde et Georgia, classe de CM2 B)



4^{ème} de la Ligue des CM2 : Le Congo (Seth-Alvin, Adrien et Eugénie, classe de CM2B)



5^{ème} de la Ligue des CM2 : Le Brésil (Jade, Maïssa, Jean et Florian, classe de CM2 A)

Classement général de la ligue scientifique des CM1

1er	CONGO B	390	David	Agathe	Roch
2è	UKRAINE B	353	Marc	Léon	Salomé
3è	PHILIPPINES A	323	Maxime L	Philippine	Gauthier
4è	MAROC B	319	Louise	Athéna	Kenan
5è	ÉCOSSE A	291	Lazare	Ernest + Victoire	Paul L
6è	SERBIE B	272	Eden	Ida + Apolline	Constantin
7è	MALI A	253	Gabriel	Violette	Maxime M
8è	PORTUGAL A	245	Hugo	Quitterie + Augustin S	Mathilde

Les équipes portent des noms de pays et la dernière lettre indique la classe de CM1 A ou CM1 B

9è	ÉTATS-UNIS B	238	Cristina	Samy + Liselotte	Antoine
10è	BRÉSIL B	235	Lourie	Nassim + Inès	Roman
11è	SUISSE A	227	Anita	Clément + Paul-Henri	Lucile
12è	ITALIE A	212	Emma	Paul H + Héloïse	Joséphine
13è	ANGLETERRE A	193	Martin	Callie	Victor
14è	FRANCE B	175	Francesca	Albert	Iris
15è	TUNISIE B	170	Marcus	Charlotte	Jaden
16è	ALLEMAGNE A	144	Augustin F	Cassandre	Clémence



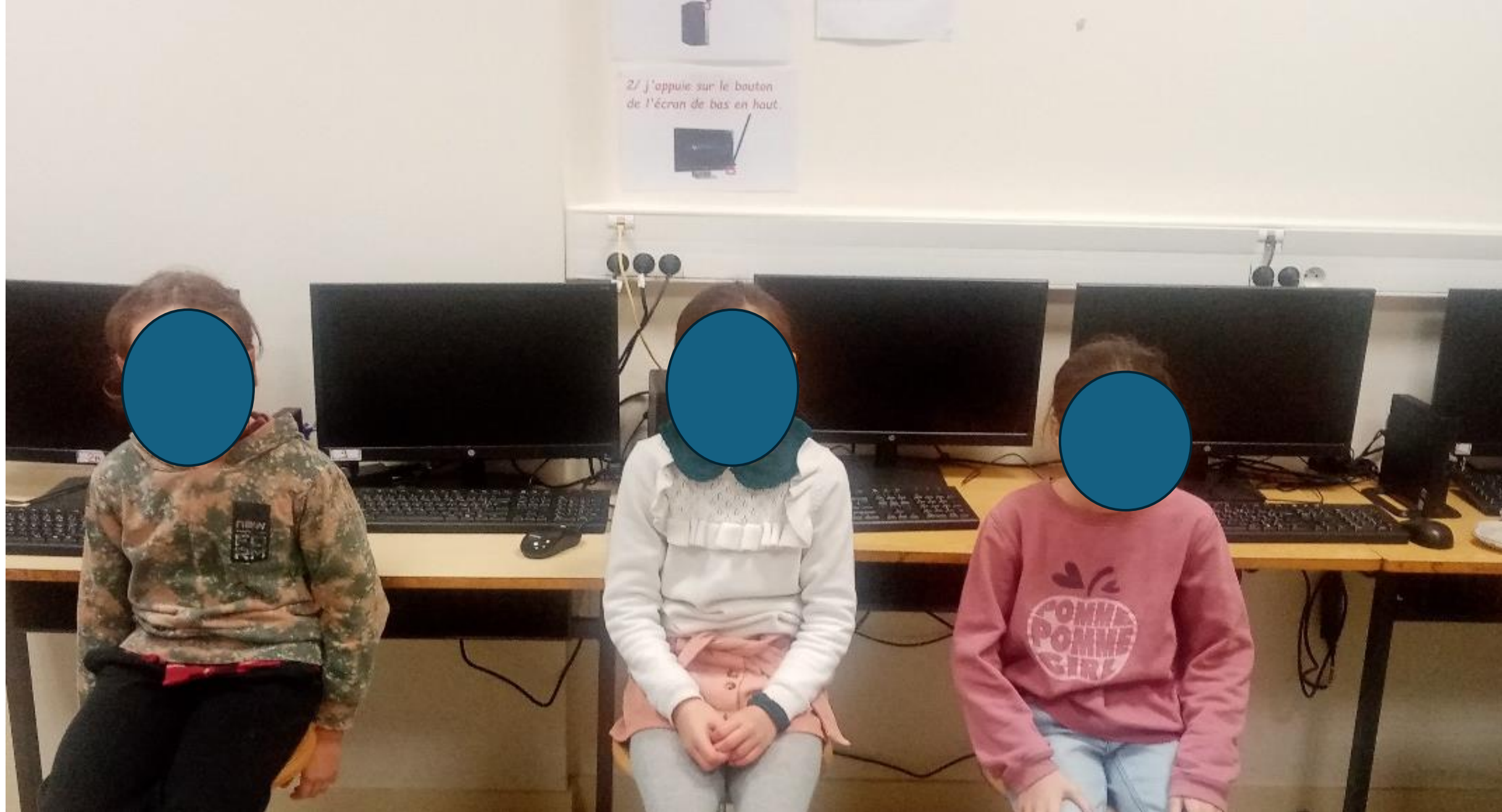
1^{er} de la Ligue Scientifique des CM1 : Le Congo (Roch, Agathe et David, classe de CM1 B)



2^{ème} de la Ligue des CM1 : L'Ukraine (Salomé, Léon et Marc, classe de CM1 B)



3^{ème} de la Ligue des CM1 : Les Philippines (Philippine, Gauthier et Maxime L ; classe de CM1 A)



4^{ème} de la Ligue des CM1 : Le Maroc (Kenan, Louise et Athéna, classe de CM1 B)



5^{ème} de la Ligue des CM1 : L'Écosse (Ernest, Victoire, Paul L et Lazare, classe de CM1B)

RÈGLEMENT de la ligue scientifique

MOINS 2 POINTS et PLUS DE POINTS en MOINS	0 POINT
Parler	Chuchoter
Se déplacer pour aller voir un concurrent (ami)	Se déplacer pour aller voir un équipier (voisin d'ordinateur)
Discussion hors sujet	Discussion du sujet
Aller voir M. Morel pour lui demander de l'aide (MOINS 10 POINTS)	Aller voir M. Morel pour une urgence (toilettes, ...) ou pour une fin d'épreuve de rapidité
Mauvaise correction	Bonne correction
Réclamation rejetée pour mauvaise correction	Réclamation acceptée pour mauvaise correction

RÈGLEMENT de la ligue scientifique

Accepter le résultat (bon ou mauvais) avec manifestation intense	Accepter le résultat (bon ou mauvais) sans manifestation intense
Malveillance envers quelqu'un(s) MOINS 10 POINTS	Bienveillance envers quelqu'un(s)
Mauvaises manipulations informatiques (ouvrir / fermer un ordinateur + introduire / enlever une clé USB + utilisation d'internet non autorisée et intentionnelle)	Bonnes manipulations informatiques (ouvrir / fermer un ordinateur + introduire / enlever une clé USB + utilisation d'internet autorisée ou non intentionnelle)
TRICHER (moins 5 points ou ZÉRO POINT pour l'épreuve)	COOPÉRER pour trouver la solution ou AIDER un coéquipier

Si un ou deux équipier(s) sont absents, une moyenne sera calculée en fonction des équipiers présents.